

Spectra Dev

Short description

This position is proposed to software developers who like to experiment new technologies on GNU/Linux, Android and even Windows, particularly as the system level, but also for HTML5 and Video applications, on platforms from embedded devices to powerful media stations.

It requires knowledges on System (Linux) and Networking, to work with Open Source projects (with the agility to hack around them), and to deal with a range of languages: C/C++, Perl, Java (Android flavor), JS (and Node), Shell and their ecosystems (C/C++ autotools/make builds, Android Studio, ...).

Company Profile

Stratacache is the leading IT company developing technologies for Digital Content Networks. Its ActiVia division specializes on Digital Signage applications targeting large scale deployments. Its development team works on a wide variety of technologies, eg at the core: hyper-converged architectures, core cloud services, HTML5 webapps (Angular), and at the edge: audio/video playback and streaming, interactivity (Kinect, touchscreens), specialized webapps (kiosks, games, products/prices boards). It addresses a wide range of markets as well: lotteries, retail signage, Menu Boards for restaurants, video walls, ...

ActiVia Networks is located in downtown Montreal, in the Bell Media tower, with direct access to the underground connections, close to all transportation options (subway, train, bike paths).

Description

This position is based in Montreal, Canada.

In our Engineering department, Software Engineers implement the next technology innovations to our products, both on the Digital Media application and management side, and on the Digital Media Player side.

Our team relies on the high level of technical depth of its engineers, and promotes autonomy, creativity and communication as team's assets.

Our products involve a wide range of technologies including HTML5 webapps, Linux/Android/Windows integration scripts, C interfaces for unix-based embedded systems. Our solutions also heavily relies on the integration of 3rd party tools, ranging from system level daemons to Video and Imaging applications.

The Role: Software Engineer - Montreal

As a Software Engineer on our Montreal development engineering team, you will participate to the developments of our cutting-edge Digital Media solution, which includes "Constellation Manager", our webapp for system and network Management, Digital Media authoring and Programming, and our Linux and Android Digital Media Players and Set Top Boxes.

You will primarily work with our development and testing teams and you will collaborate with Support and Field engineering teams to help in assuring the best satisfaction of our customers.

Your project will be to develop our next generation Digital Media Player, on both Android on Linux. The technologies involved will be: Linux packaging (and patching when required on Android), integration with Web Browsers and audio/video tools, system integration and monitoring, integration with Android system apps, embedded webapp. You will also be involved in the development of our networked applications (C/C++) and/or media backends.

Qualifications:

- Significant experience programming in C/C++.
- Good knowledge of Perl and OpenJDK/Java, Android/Java
- Good knowledge of Linux system/network
- Experience in Web technologies (HTML5/CSS/JS, Angular).
- Knowledge of 3D and/or Video technologies.
- BS or MS in Computer Science or equivalent.

English is mandatory for this position. French is appreciable.

For immediate consideration, please send your resume in English or French to jobs@activia.net. Please specify "Software Engineer" as subject.

Version Francaise

Profil de la compagnie

Stratacache est une compagnie IT qui développe des technologies de pointe pour les contenus numériques en réseau. Stratacache implémente des logiciels pour l'affichage numérique, le caching des réseaux sociaux et la distribution massive de contenus. La solution d'affichage numérique de Stratacache permet de diffuser des programmes numérique a plusieurs dizaines de milliers d'écran d'affichage numérique, situés dans les grandes compagnies, les détaillants et les restaurants de restauration rapide dans le monde entier.

Stratacache a son siège en Ohio et possède des bureaux à travers l'Amérique du nord et l'Europe

Le centre de R&D pour l'affichage numérique est situé au centre ville de Montréal.

URL de la compagnie: <http://www.stratacache.com/>

Description

Ce poste est située à Montréal, Canada.

Dans notre département R&D, les ingénieurs logiciels implémentent les technologies de nouvelle génération pour nos produits, tant du côté de l'application de gestion des contenus et des affiches numériques, que des terminaux d'affichage numérique.

Notre équipe repose sur l'excellence technique de ses ingénieurs et promeut l'autonomie, la créativité et la communication comme valeur d'équipe.

Nos produits utilisent une grande variété de technologies, incluant les applications "Web 2.0", les script d'intégration Linux/Windows et les interfaces C pour les systèmes embarqués. De plus, Nos solutions se reposent fortement sur l'intégration d'outils tierces, s'étalant des démons systèmes aux applications d'imagerie et de vidéo.

Le Rôle: Ingénieur logiciel - Montreal

En tant qu'ingénieur logiciel dans notre équipe de développement de Montréal, vous allez participer aux développements de notre solution de pointe pour l'affichage numérique, qui inclut "Constellation Manager", notre application Web pour la gestion réseau et système, la création et la programmation de contenus numériques, et nos terminaux d'affichage numériques Windows, Linux ou embarqués.

Vous travaillerez principalement avec nos équipes de développement et de test et vous collaborerez avec les équipes de support et de déploiement pour permettre d'assurer la meilleur satisfaction de nos clients.

Votre projet sera d'implémenter notre prochaine génération de terminal multimedia, sous Linux et Windows. Les technologies a mettre en oeuvre seront: gestion de liste de lecture complexe et multi-contenus (SMIL), integration étroite au browser Web (plugin C, javascript) et au lecteur Audio/Video, intégration aux lecteurs HTML/Video tierces, gestion système à distance (Linux and Windows).

Pour ce poste, vous devrez suivre et utilisez les technologies de pointes comme les codecs vidéo/audio (MPeg4, WebM), l'accélération video (DirectX-VA, VAAPI), HTML5 (FireFox/Fennec, WebKit, ...), OpenGL/Direct3D, les outils et lecteurs video (ffmpeg, mplayer, mpc-ht, gst, ...). Ce poste nécessite aussi de faire de la veille sur les nouvelles plateformes matérielles (atom, GPU 3D et vidéo accélérée, plateforme Android), sur les OS (Windows, Linuxes, Android, ...) et les serveurs X et drivers GPU, qui ont rapidement évolués ces derniers temps.

Qualifications

- Expérience significative en programmation Java et/ou C.
- Expérience significative en technologies Web (HTML, CSS, Javascript, AJAX).
- Bonne connaissance system/réseau de Linux et Windows.
- Connaissance des technologies 3D et/ou video (DirectX, XVideo).
- Connaissance d'outils Image et Vidéo appréciée.
- BS ou MS en Science informatique ou équivalent.

L'Anglais est nécessaire pour ce poste. Le Français est apprécié.

Pour une étude immédiate, svp envoyez votre CV en Anglais ou Français à jobs@activia.net. SVP spécifié "Ingénieur Logiciel" en sujet.

